

Hà Nội, ngày 07 tháng 04 năm 2023

THÔNG BÁO
V/v Đăng ký tham gia trao đổi sinh viên
UEH Mekong Summer Camp 2023

Căn cứ Biên bản thoả thuận hợp tác giữa 10 trường đại học khối ngành kinh tế kỹ ngày 29/10/2022 về Hoạt động đào tạo, trao đổi sinh viên, đảm bảo chất lượng và hoạt động nghiên cứu khoa học;

Học viện Chính sách và Phát triển thông báo kế hoạch thực hiện việc trao đổi sinh viên giữa các Trường Đại học đối tác với Trường Đại học Kinh tế TP. Hồ Chí Minh học kỳ hè 2023 (UEH MEKONG SUMMER CAMP 2023) do Trường Đại học Kinh tế TP. Hồ Chí Minh tổ chức cụ thể như sau:

1. Đối tượng tham gia

- Là sinh viên Đại học chính quy của Học viện có nguyện vọng tham gia chương trình
- Đang học từ năm thứ 2, trong thời gian đào tạo kế hoạch của khóa học.
- Không vi phạm kỷ luật, không thuộc diện xem xét buộc thôi học.
- Đạt xếp loại học lực từ loại Khá trở lên.
- Đang theo học các ngành/chuyên ngành có môn học phù hợp với nội dung chương trình trao đổi.

2. Thời gian địa điểm học tập

- Thời gian: 01 tháng (dự kiến vào 26/6/2023 đến 28/7/2023).
- Địa điểm: Phân hiệu Trường Đại học Kinh tế TP.HCM tại tỉnh Vĩnh Long (PHVL) tại địa chỉ: 01B, Nguyễn Trung Trực, phường 8, TP. Vĩnh Long, tỉnh Vĩnh Long.

3. Chương trình khoá học

Sinh viên tham gia chương trình UEH MEKONG SUMMER CAMP 2023 sẽ tham gia các hoạt động gồm:

- **Chương trình học tập chính khoá:** tham gia 02 học phần trong chương trình đào tạo trình độ Đại học tại UEH (học bằng Tiếng Anh), gồm:
 - Học phần 1: Logistic và quản lý chuỗi cung ứng (3 tín chỉ)
 - Học phần 2: Mô phỏng dự án kinh doanh quốc tế (3 tín chỉ)
- **Chương trình ngoại khoá:** Chương trình phát triển năng lực công nghệ: *UEH BizTech Hackathon*, Chương trình Mekong Field Trip, Các hoạt động vui chơi, rèn luyện kỹ năng và giao lưu. *(Chi tiết phụ lục kèm theo).*

4. Quyền lợi của sinh viên tham gia chương trình

Sinh viên sau khi hoàn thành khoá học sẽ được quy đổi điểm cho các học phần tương đương thuộc Chương trình đào tạo đang theo học tại Học viện cụ thể như sau:

- Học phần “Logistics và Quản lý chuỗi cung ứng”: tương đương với học phần “Logistic và vận tải quốc tế”.
- Học phần “Mô phỏng dự án kinh doanh quốc tế”: tương đương với học phần “Quản trị chiến lược”.

5. Học phí

- Chương trình học tập chính khoá: Sinh viên tham gia chương trình đóng mức học phí là 530.000 đ/tín chỉ.
- Chương trình Mekong Field Trip: Phí tham gia Mekong field trip dự kiến 200.000 đ/sinh viên.
- Lưu trú: Phí nội trú 180.000 đ/tháng bao gồm chi phí điện, nước, chưa bao gồm phí dịch vụ giặt sấy tự động (10.000đ/lượt) và các dịch vụ khác tại Phân hiệu.

Sinh viên tại Học viện Chính sách và Phát triển có nguyện vọng tham gia chương trình trao đổi sinh viên UEH Mekong Summer Camp 2023 đăng ký với khoa chuyên ngành trước ngày 15/04/2023. Các khoa tổng hợp danh sách sinh viên đăng ký gửi phòng Quản lý đào tạo (đ/c My) trước ngày 18/04/2023 để tổng hợp báo cáo Ban Giám đốc.

Nơi nhận:

- Ban Giám đốc (đề b/c);
- Các khoa/bộ môn;
- Đăng website;
- Lưu: TC-HC, QLĐT.

**KT. GIÁM ĐỐC
PHÓ GIÁM ĐỐC**

(Đã ký)

TS. Nguyễn Thế Hùng

Phụ lục:
CHƯƠNG TRÌNH NGOẠI KHOÁ
UEH MEKONG SUMMER CAMP 2023
(Kèm theo thông báo số 57/TB-HVCSPT ngày 07/04/2023)

A. UEH BIZTECH HACKATHON 2023

I. GIỚI THIỆU

UEH BizTech Hackathon 2023 là sân chơi của sinh viên 10 trường Đại học khối ngành Kinh tế và sinh viên quốc tế trao đổi kiến thức, chia sẻ kinh nghiệm, rèn luyện phương pháp làm việc và kỹ năng. Với chủ đề Revolutionizing Agriculture, UEH BizTech Hackathon tìm kiếm các ý tưởng đổi mới sáng tạo có ứng dụng giải pháp công nghệ, tạo ra sản phẩm và dịch vụ cho giá trị mới cho sự phát triển bền vững của nông nghiệp.

II. THỜI GIAN – ĐỊA ĐIỂM – ĐỐI TƯỢNG THAM GIA

1. Thời gian: dự kiến từ ngày 27/06 đến 14 tháng 7 năm 2023

2. Địa điểm: Phân hiệu UEH tại Vĩnh Long, 1B Nguyễn Trung Trực, Phường 8, TP. Vĩnh Long, Tỉnh Vĩnh Long.

3. Đối tượng tham gia:

- Sinh viên thuộc Trường đại học Kinh tế TP. Hồ Chí Minh, các trường Đại học thuộc khối ngành Kinh tế và các trường ĐH khác(cả Kinh tế, kỹ thuật, công nghệ...) trên cả nước.

- Các sinh viên quốc tế tham gia chương trình trao đổi sinh viên với các trường Việt Nam.

III. NỘI DUNG VÀ THỂ LỆ CUỘC THI

1. Chủ đề: Revolutionizing Agriculture

2. Hình thức

2.1. Vòng đánh giá kiến thức và chọn đội thi

- Thời gian: dự kiến từ ngày 01 đến 10 tháng 6 năm 2023

- Các cá nhân và hoàn thành bảng câu hỏi đánh giá năng lực gửi về Ban Tổ chức qua email.

- Dựa trên phiếu trả lời từ các cá nhân và nguyện vọng đăng ký theo đội, Ban Giám khảo sẽ tiến hành họp đánh giá và xét chọn thành viên tham gia các đội thi dựa trên các tiêu chí: kiến thức chuyên môn, kinh nghiệm, thể mạnh của các thành viên trong đội,

- Số lượng thành viên của đội: 05 thành viên.

2.2. Hoạt động huấn luyện

Thời gian: 27/06 - 11/07/2023

Ngôn ngữ: Tiếng Anh

Nội dung huấn luyện: sinh viên tham gia đầy đủ các buổi huấn luyện sẽ được cộng điểm quá trình cho các môn học chính khoá: Logistic và chuỗi cung ứng và Mô phỏng dự án.

Hoạt động	Chủ đề	Mục tiêu
Định hướng (27/06/23)	UEH Biztech Hackathon	- Giới thiệu Cuộc thi và lịch trình hoạt động; - Thành lập đội thi.
Workshop 01 (29/06/23)	Tư duy thiết kế và đổi mới sáng tạo cơ bản <i>Innovation & Design Thinking 101</i>	- Trang bị kiến thức cơ bản về tư duy thiết kế và đổi mới sáng tạo cơ bản - Thực hành và ứng dụng các bước tư duy thiết kế và một số công cụ (tool) về đổi mới sáng tạo trong xác định vấn đề
Workshop 02 (01/07/23)	Thiết kế tuyên bố giá trị <i>Value Proposition Design</i>	- Hiểu về tuyên bố giá trị và tầm quan trọng của việc xác định tuyên bố giá trị; - Thực hành các bước xây dựng tuyên bố giá trị theo mô hình Value Proposition Canvas; - Xác định và kiểm định độ phù hợp giữa vấn đề - giải pháp.
Workshop 03 (04/07/23)	Phát triển minh chứng khái niệm và sản phẩm khả dụng tối thiểu <i>Proof of Concept/MVP Development</i>	- Hiểu rõ về khái niệm, vai trò, tầm quan trọng của minh chứng khái niệm (PoC) và sản phẩm khả dụng tối thiểu (MVP); - Nắm vững và thực hành cách xây dựng và phát triển PoC và MVP.
Workshop 04 (06/07/23)	Tổng quan về thị trường và các công ty khởi nghiệp trong lĩnh vực Agri-Tech <i>Knowledge of Agritech Industry</i>	- Trang bị kiến thức cơ bản về tổng quan thị trường Nông nghiệp ở Việt Nam và khu vực ĐBSCL; - Hiểu về những ứng dụng công nghệ trong lĩnh vực Nông nghiệp; - Một số bài học thành công về khởi nghiệp đổi mới sáng tạo trong nông nghiệp.
Workshop 05 (08/07/23)	Chiến lược chinh phục Hackathon <i>Strategy to conquer a Hackathon</i>	- Giới thiệu tổng quan về Hackathon và những yêu cầu quan trọng của chương trình UEH BizTech Hackathon 2023; - Hiểu và vận dụng lên chiến lược làm việc cho các thành viên trong đội khi tham gia Hackathon.
Workshop 06 (11/07/23)	Kỹ năng trình bày <i>Pitching skill for Hackathon</i>	- Trang bị những kiến thức kỹ năng cần thiết cho việc thiết kế nội dung và trình bày một ý tưởng đổi mới sáng tạo một cách thuyết phục nhất; - Thực hành thuyết trình ngắn 01 phút và trình

Hoạt động	Chủ đề	Mục tiêu
		bày ý tưởng đổi mới sáng tạo trong khuôn khổ Hackathon.

2.3. Hackathon - 28 giờ làm việc

- Thời gian: dự kiến từ 06g00 ngày 13 đến 11g00 ngày 14 tháng 07 năm 2023.
- Địa điểm: Phân hiệu UEH tại Vĩnh Long, 1B Nguyễn Trung Trực, Phường 8, TP. Vĩnh Long, Tỉnh Vĩnh Long
- Các đội thi sẽ được bố trí không gian làm việc phù hợp và hỗ trợ ăn, ngủ, cũng như các dịch vụ thiết yếu ngay tại địa điểm Hackathon. Bên cạnh đó, ban tổ chức sẽ bố trí các Cố vấn (Mentors) ở nhiều lĩnh vực khác nhau hỗ trợ và làm việc với các đội thi Hackathon.

2.4. Chung kết - Thuyết trình - Final Pitching

- Thời gian: 13g00 – 18g00 ngày 14 tháng 7 năm 2023.
- Các đội hoàn thành phần thi và đạt yêu cầu trình bày theo quy định của BTC.
- Địa điểm: Hội trường - Phân hiệu UEH tại Vĩnh Long, 1B Nguyễn Trung Trực, Phường 8, TP. Vĩnh Long, Tỉnh Vĩnh Long.
- Hình thức: Trình diễn và thuyết trình về dự án. Mỗi nhóm sẽ có 10 phút thi, gồm 04 phút trình bày về dự án và 6 phút phản biện với Ban Giám khảo (BGK).
- Tiêu chí chấm điểm:

STT	Các tiêu chí chính	Tỉ trọng
1	Xác định rõ vấn đề đang giải quyết, gắn với chủ đề chung của Hackathon và minh chứng cho tính thực tiễn và cấp bách của nó	20%
2	Chứng minh tính thực tiễn, hữu dụng và hiệu ứng tác động mà giải pháp mang lại	30%
3	Thể hiện được yếu tố công nghệ trong giải pháp	20%
4	Thể hiện và chứng minh sự khả thi về mặt kinh tế	20%
5	Phù hợp với các yêu cầu về chủ đề, nội dung và các quy định về sản phẩm đầu ra của Hackathon	10%

PHỤ LỤC ĐỀ XUẤT CỘNG ĐIỂM MÔN HỌC

Workshop	Chủ đề	Mục tiêu	PLO	Môn học đề xuất
Workshop 01 Thời lượng: 3 tiếng	Tư duy thiết kế và đổi mới sáng tạo cơ bản <i>Innovation & Design Thinking 101</i>	- Trang bị kiến thức cơ bản về tư duy thiết kế và đổi mới sáng tạo cơ bản - Thực hành và ứng dụng các bước tư duy thiết kế và một số công cụ (tool) về đổi mới sáng tạo trong xác định vấn đề	PLO1.4: Áp dụng kiến thức đổi mới sáng tạo giúp phát triển kinh doanh và thương mại hoá các dịch vụ, sản phẩm mới. PLO1.5: Áp dụng kiến thức đổi mới sáng tạo giúp phát triển kinh doanh và thương mại hoá các dịch vụ, sản phẩm mới. PLO2.4: Có kỹ năng phát triển và ứng dụng công nghệ trong việc giải quyết các vấn đề kinh doanh. - PLO2.5: Có kỹ năng nhận thức và sử dụng công nghệ để giải quyết các vấn đề liên ngành, tư duy nhận thức linh hoạt (cognitive flexibility), tư duy sáng tạo và tư duy đột phá trong lĩnh vực công nghệ và đổi mới sáng tạo. PLO3.3: Có năng lực học tập suốt đời.	Mô phỏng dự án
Workshop 02 Thời lượng 3 tiếng	Thiết kế tuyên bố giá trị <i>Value Proposition Design</i>	- Hiểu về Value Proposition - VP (tuyên bố giá trị) và tầm quan trọng của việc xác định VP - Thực hành các bước xây dựng VP theo mô hình Value Proposition Canvas - Xác định và kiểm định độ phù hợp giữa vấn đề - giải pháp (Problem - solution)	PLO1.4: Áp dụng kiến thức đổi mới sáng tạo giúp phát triển kinh doanh và thương mại hoá các dịch vụ, sản phẩm mới. - PLO1.5: Áp dụng kiến thức công nghệ và đổi mới sáng tạo vào giải quyết các vấn đề mang tính liên ngành (cross-sector). - PLO2.2: Có kỹ năng dẫn dắt doanh nghiệp, tổ chức trong việc áp dụng công nghệ và thực hành đổi mới sáng tạo. PLO2.4: Có kỹ năng phát triển và ứng dụng công nghệ trong việc giải quyết các vấn đề kinh doanh.	Mô phỏng dự án

Workshop	Chủ đề	Mục tiêu	PLO	Môn học đề xuất
			<p>PLO2.5: Có kỹ năng nhận thức và sử dụng công nghệ để giải quyết các vấn đề liên ngành, tư duy nhận thức linh hoạt (cognitive flexibility), tư duy sáng tạo và tư duy đột phá trong lĩnh vực công nghệ và đổi mới sáng tạo.</p> <p>PLO3.1: Có năng lực làm việc độc lập và làm việc theo nhóm trong môi trường công nghệ số, thực tế ảo, dữ liệu lớn..</p> <p>PLO3.3: Có năng lực học tập suốt đời.</p>	
Workshop 03 Thời lượng 3 tiếng	Phát triển minh chứng khái niệm và sản phẩm khả dụng tối thiểu <i>Proof of Concept/MVP Development</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Hiểu rõ về khái niệm, vai trò, tầm quan trọng của minh chứng khái niệm (PoC) và sản phẩm khả dụng tối thiểu (MVP) - Nắm vững và thực hành cách xây dựng và phát triển PoC và MVP 	<p>PLO1.4: Áp dụng kiến thức đổi mới sáng tạo giúp phát triển kinh doanh và thương mại hoá các dịch vụ, sản phẩm mới.</p> <p>- PLO1.5: Áp dụng kiến thức công nghệ và đổi mới sáng tạo vào giải quyết các vấn đề mang tính liên ngành (cross-sector).</p> <p>- PLO2.2: Có kỹ năng dẫn dắt doanh nghiệp, tổ chức trong việc áp dụng công nghệ và thực hành đổi mới sáng tạo.</p> <p>PLO2.4: Có kỹ năng phát triển và ứng dụng công nghệ trong việc giải quyết các vấn đề kinh doanh.</p> <p>PLO2.5: Có kỹ năng nhận thức và sử dụng công nghệ để giải quyết các vấn đề liên ngành, tư duy nhận thức linh hoạt (cognitive flexibility), tư duy sáng tạo và tư duy đột phá trong lĩnh vực công nghệ và đổi mới sáng tạo.</p> <p>PLO3.1: Có năng lực làm việc độc lập và làm việc theo nhóm trong môi trường công nghệ số,</p>	Mô phỏng dự án Logistic và quản lý chuỗi cung ứng

Workshop	Chủ đề	Mục tiêu	PLO	Môn học đề xuất
			thực tế ảo, dữ liệu lớn.. PLO3.3: Có năng lực học tập suốt đời.	
Workshop 04 Thời lượng 3 tiếng	Tổng quan về thị trường và các công ty khởi nghiệp trong lĩnh vực Agri-Tech <i>Knowledge of Agritech Industry</i>	- Trang bị kiến thức cơ bản về tổng quan thị trường Nông nghiệp ở Việt Nam và khu vực ĐBSCL - Hiểu về những ứng dụng công nghệ trong lĩnh vực Nông nghiệp - Truyền cảm hứng từ một số bài học thành công về khởi nghiệp đổi mới sáng tạo trong nông nghiệp	PLO1.2: Sinh viên có kiến thức cơ bản về chính trị, pháp luật, kinh tế và khoa học xã hội, nhân văn cho việc giải thích, phân tích những vấn đề trong công nghệ và đổi mới sáng tạo. PLO1.3: Sinh viên có kiến thức để phát triển sản phẩm thuộc lĩnh vực công nghệ PLO1.4: Áp dụng kiến thức đổi mới sáng tạo giúp phát triển kinh doanh và thương mại hoá các dịch vụ, sản phẩm mới. - PLO1.5: Áp dụng kiến thức công nghệ và đổi mới sáng tạo vào giải quyết các vấn đề mang tính liên ngành (cross-sector).	Logistic và quản lý chuỗi cung ứng
Workshop 05 Thời lượng 3 tiếng	Chiến lược chinh phục Hackathon <i>Strategy to conquer a Hackathon</i>	- Giới thiệu tổng quan về Hackathon và những yêu cầu quan trọng của chương trình UEH BizTech Hackathon 2023 - Hiểu và vận dụng lên chiến lược làm việc cho các thành viên trong đội khi tham gia Hackathon		
Workshop 06 Thời lượng 3 tiếng	Kỹ năng trình bày <i>Pitching skill for Hackathon</i>	- Trang bị những kiến thức kỹ năng cần thiết cho việc thiết kế nội dung (pitching deck) và trình bày (pitching) một ý tưởng đổi mới sáng tạo một cách thuyết phục nhất. - Thực hành bày thuyết trình ngắn (elevator pitching) và trình bày ý tưởng đổi mới sáng tạo	- PLO2.3: Có kỹ năng giao tiếp nói và viết, ngôn ngữ và phi ngôn ngữ hiệu quả và làm việc trong môi trường hội nhập. - PLO2.4: Có kỹ năng phát triển và ứng dụng công nghệ trong việc giải quyết các vấn đề kinh doanh.	Mô phỏng dự án

Workshop	Chủ đề	Mục tiêu	PLO	Môn học đề xuất
		trong khuôn khổ Hackathon	- PLO2.5: Có kỹ năng nhận thức và sử dụng công nghệ để giải quyết các vấn đề liên ngành, tư duy nhận thức linh hoạt (cognitive flexibility), tư duy sáng tạo và tư duy đột phá trong lĩnh vực công nghệ và đổi mới sáng tạo.	

B. Hoạt động của các Câu lạc bộ sinh viên và Hợp tác xã sinh viên tại PHVL

STT	Hoạt động	Tổ chức phụ trách	Thời gian tổ chức	Ghi chú
1.	Tặng quà cho trẻ em có hoàn cảnh khó khăn tại địa bàn Chiến dịch tình nguyện Sinh viên Kinh tế.	CLB Xã hội	Ngày 10/7/2023	
2	Tổ chức sinh hoạt chuyên đề về về kỹ năng trong Tiếng Anh.	CLB Ngoại ngữ	18h00 ngày 12/7/2023	
3.	Tổ chức cuộc thi viết content giải quyết các vấn đề của doanh nghiệp và quảng bá hình ảnh doanh nghiệp.	CLB Nghiên cứu Marketing	18h00 ngày 20/7/2023	
4.	Tổ chức đêm nhạc Acoustic	CLB Văn nghệ HTX Sinh viên	18h00 ngày 26/7/2023	
5.	Tổ chức Giải giao lưu thể thao giữa sinh viên tại Phân hiệu và sinh viên từ các trường hợp tác trao đổi	CLB Bóng đá	Sáng, Ngày 28/7/2023	
6.	Tham gia “Chiến dịch tình nguyện Sinh viên Kinh tế”	Đoàn TN, Hội SV	Dự kiến 30/6 đến 22/7/2023	

C. LỊCH TRÌNH CHƯƠNG TRÌNH “MEKONG FIELD TRIP”

- Ngày tổ chức: 22/07/2023 (1 ngày)

- Số lượng dự kiến: 150 – 200 sinh viên

- Kinh phí: Dự kiến 200.000đ/SV tham gia.

- Kinh phí bao gồm:

+ Vé tàu: 50.000đ/SV

+ Tiền ăn trưa: 100.000đ/SV

+ Vé tham quan vườn trái cây: 50.000đ/SV

(Kinh phí có thể tăng/giảm ở thời điểm tổ chức hoạt động thực tế)

THỜI GIAN	LỊCH TRÌNH	ĐỊA ĐIỂM	GHI CHÚ
07h30 – 08h00	Tập trung tại sân trường	PHVL	ĂN SÁNG TỰ TỨC
08h00 -9h00	Lên tàu xuất phát đi tham quan Làng gốm Mang Thít (Tàu đón khách tại Bến tàu Phân hiệu Vĩnh Long)		
9h00 – 10h00	Sinh viên trải nghiệm làm gốm tại Làng Gốm Mang Thít	Mang Thít	
10h00 – 11h00	Xuất phát đi tham quan vườn trái cây Cù lao An Bình.		
11h00 – 12h00	Tham quan và tìm hiểu về cách làm cốm, kẹo dừa, bánh trắng, rượu. Thưởng thức kẹo dừa với trà nóng gợi lại một hương vị ngày tết	Cù lao An Bình	
12h00 – 15h30	- Ăn trưa, sinh hoạt vui chơi tại Vườn trái cây - SV được trải nghiệm làm các món bánh dân gian của Nam Bộ (Bánh xèo, bánh khọt)	Vườn trái cây tại Cù lao An Bình	
15h30	Khởi hành về Phân hiệu Vĩnh Long		